MULTIPLAY GROUP / **TETTO SERIES**
DGTS 104

CMR PLAY

Ürün Bilgisi / Product Information

Boyutlar / Dimensions (L x W x H)	:	**4,9 x 4,8 x 3,6m**
Yaş Grubu / Age Group	:	**3-12**
Oyun Kapasitesi / Capacity	:	**11**
Düşme Yüksekliği / Fall Height	:	**1,55 m**
Güvenlik Alanı / Safety Area	:	**46,3 m²**

DYNAMIC GROUP / **TETTO SERIES**

Tetto, soyut temalı hem eski hem de yeni ev hissiyatı veren bir oyun grubu serisidir. Asimetrik çatı ve pencerelerle, kontrast ve canlı renklerle çocukların hayal gücüne katkı sağlanması amaçlanmıştır. Seride bulunan farklı kat ve platform yükseklikleri, ürünün her köşesine oyun kurgulanmasına yardımcı olmuş başka bir oyunu şeklidir. Çocukların aktif oynamaları için geliştirilen seride tırmanma istasyonları, ipli geçişler, kaydıraklar ve panel oyunları kullanılmıştır. Seride bulunan tırmanma sistemleri kasları güçlendirmenin yanı sıra koordinasyon becerilerini de geliştirmeyi hedeflemektedir.

Tetto is a series of play units with an abstract theme that feels like both old and new homes. With the asymmetrical roofs and windows, contrast and vibrant colours, it is aimed to stretch children's imagination. Different floors and platform heights in this series help create games in every corner of the product. Climbing stations, rope crossings, slides and panel games are used in order to make play more active. The climbing systems in this series aim to strengthen muscles as well as improve coordination skills.

TÜVRheinland TSE

"dreams come true" Cemer

MULTIPLAY GROUP / **TETTO SERIES**
DGTS 104

Metal parts are comprised of ST 37 Steel with a 3-step metal finish. Sandblasting and solvent-free zinc primer coating and electrostatic powder paint application is inherently corrosion resistant under extreme weather conditions and UV.

Metal parçalar, 3 aşamalı metal kaplamalı ST 37 çelikten oluşur. Kumlama ve solvent içermeyen çinko astar kaplama ve elektrostatik toz boya uygulaması, aşırı hava koşulları ve UV altında olarak korozyona dayanıklıdır.

CmrRope ™ is formed by 6 strands of galvanized wires and a core either steel or fiber. Each strand is tightly braided with Polyester which is adhered to galvanized wires with a patented method to create a solid surface where polyester meets with wires. So extra protection is achieved against friction and vandalism. Surface is extremely abrasion and UV resistant also fire retardant.

CmrRope ™, fiber veya çelikten imal çekirdek üzerine sarılı 6 fitilden oluşur. Her bir fitil de galvanizli çelik tel üzerine patentli metodumuz ile sıkı bir şekilde polyester iplerin örülmesi ile elde edilir. Bu üretim tekniği sayesinde sürtünme ve vandalizme karşı ilave dayanıklılık sağlanır. Halat yüzeyi aşınma ve UV ışınlarına dayanıklı ve alev geciktirici niteliktedir.

Single-casing aluminum cast connectors are compressed with 300 tons to avoid moving and premature wear. Ball knot ''connector'' is shapely and pleasant to grip with no sharp angles or edges.

Tek parça döküm alüminyum bağlantı elemanları, ipin hareket etmesini ve erken aşınmayı önlemek için 300 ton pres ile sıkıştırılmıştır. Yuvarlak şekilli bağlantılar keskin açı veya kenarlara sahip olmadığından kolay ve sıkı bir kavrama sağlar.

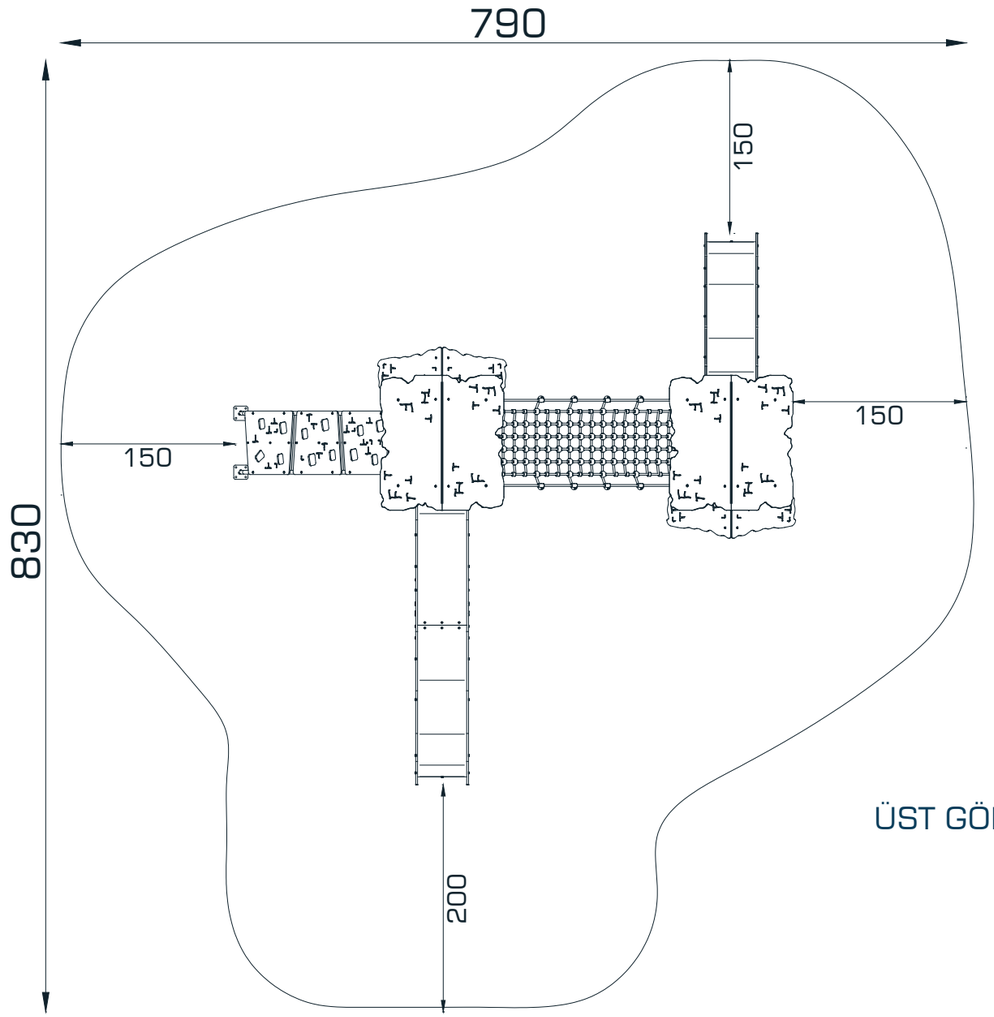
High quality panels made of HPL panels are milled to provide a smooth, gently rounded edge. The thickness of the panels varies according to its purpose for floors, roofs, and walls. These panels are connected to steel pipes or profiles with cast aluminum panel clamps or flanges.

Yüksek kaliteli HPL paneller kenarları freze ile yuvarlatılmış kenarlar ile pürüzsüz kenarlara sahiptir. Panellerin kalınlığı, zemin, çatı ve duvar vb. kullanım amacına göre değişmektedir. Bu paneller çelik borulara veya profillere dökme alüminyum kelepçeler veya flanşlarla bağlanır.

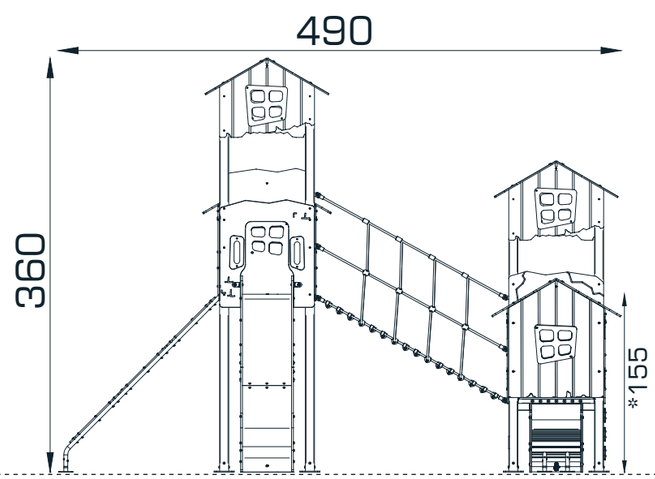
This slide type is very resistant to wear and tear remaining in mint condition for years. Stainless steel material is 2 mm thick. Approved product according to EN 1176 norms. Sides of the slide is HPL or HDPE with rounded edges.

Bu kaydırak tipi, aşınmaya ve yıpranmaya çok dayanıklıdır ve yıllarca yeni kondisyonunu korur. Paslanmaz çelik malzeme 2 mm kalınlığındadır ve EN 1176 normlarına uygun olarak tasarlanır. Kaydırağın kenarları HPL ve HDPE materyalden imaldir.

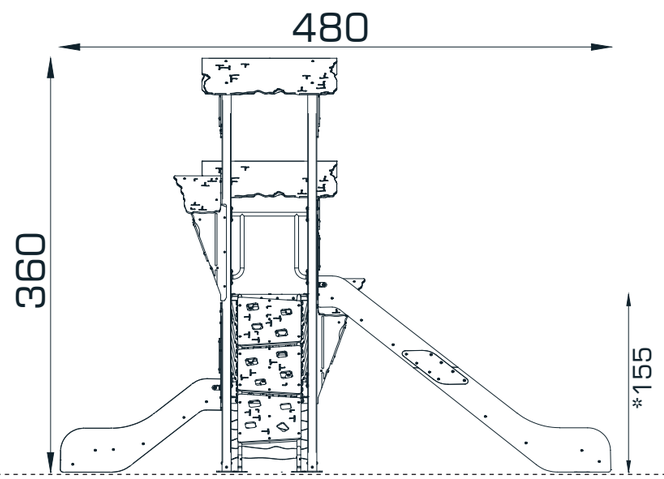
MULTIPLAY GROUP / **TETTO SERIES**
DGTS 104



ÜST GÖRÜNÜŞ / **TOP VIEW**



ÖN GÖRÜNÜŞ / **FRONT VIEW**



YAN GÖRÜNÜŞ / **SIDE VIEW**

*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

MULTIPLAY GROUP / **TETTO SERIES**
DGTS 104

ZIPLAMA / **BOUNCING**

Zıplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde zıplama eylemidir.

To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.

KAYMA / **SLIDE**

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

To slide is the act of moving fast downwards stead on a slide.

DENGE / **BALANCE**

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürüme eylemidir.

To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.

SALINIM / **ROCK**

Salınım; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yana sallanma eylemidir

To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.

OTURMA / **SITTING**

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

It is an area where children can rest while sitting and have fun.

SALLANMA / **SWING**

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.

ASILMA / **HANGING**

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücudu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.

DÖNÜŞ / **SPIN**

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştıran bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.

TIRMANMA / **CLIMBING**

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağlar üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çıkarma eylemidir.

To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.

EMEKLEME / **CRAWLING**

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross - coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface

KOŞMA / **RUNNING**

Koşma, çocukların oyun grubuyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.

ENGELLİ / ACCESSIBLE

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.

ETKİLEŞİM / INTERACTION

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubuyla etkileşime geçmesidir.

It is children's communicating with the play group by touching and feeling.

ÇEVİRME / **ROTATE**

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoyla yatay eksende dönüşünü ifade eder.

To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.

EŞİTLİK / **EQUALITY**

Eşitlik, cinsiyet farketmeksizin tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.

SOSYALLEŞME / **SOCIALIZE**

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştıran bir faaliyet vasıtasıyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.

ROL YAPMA / **ROLE PLAY**

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynama teşvik edilir.

Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.

ÇEKME / **PULL**

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.

SÜZÜLME / **GLIDE**

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.

İTME / **PUSH**

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.

HAZIRLAYAN / PREPARED BY: KORAY KARAASLAN