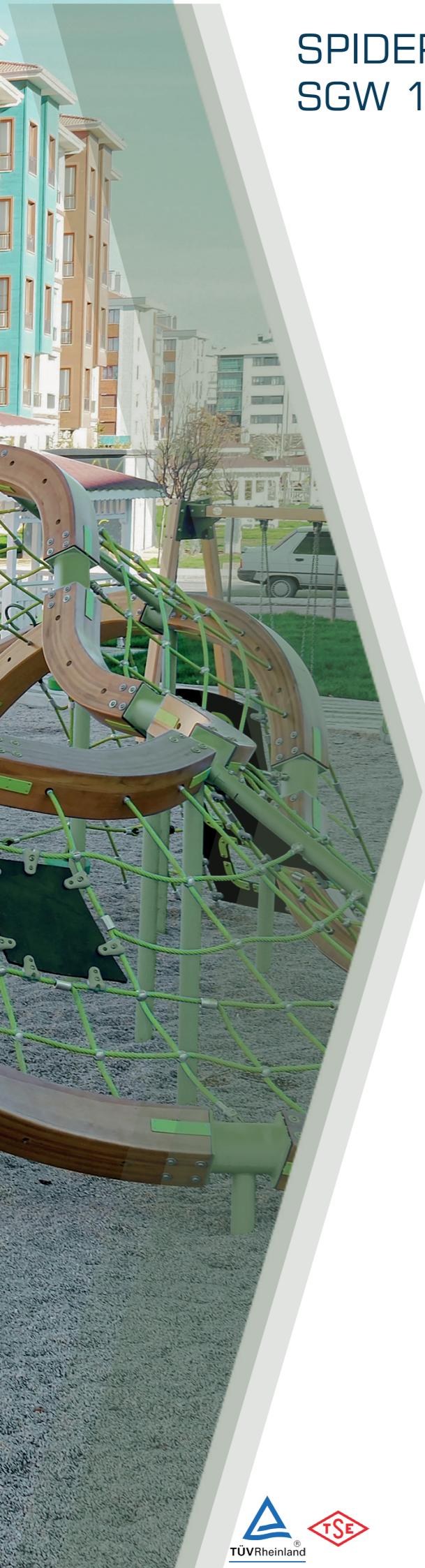


# SPIDER GROUP / WOOD SERIES

## SGW 1002



**CMR** PLAY®

### Ürün Bilgisi / Product Information

Boyuṭlar / Dimensions	: 11,35 x 11,05 x 2,8m (W x L x H)
Yaş Grubu / Age Group	: 3-12
Oyun Kapasitesi / Capacity	: 53
Düşme Yüksekliği / Fall Height	: 2,8 m
Güvenlik Alanı / Safety Area	: 151,5 m²



# SPIDER GROUP / WOOD SERIES

**Spider Grup** tırmanışın heyecanına, eğlencenin doruklarına götürüyor. Çocukların eğlenirken aynı zamanda kas-koordinasyon sisteminin gelişimine katkı sağlayacak, fiziksel becerilerinin geliştirilmesine destek olan tırmanış heyecanını tatmaları hedeflenerek tasarlanmıştır. Çocuklara tırmanmak için bir hedef oluşturur, yükseklik korkusunu yenmesini sağlar. Çocukların, tırmanacağı yolu seçerken zihinsel gelişimlerine de katkıda bulunur.

**Spider Group takes you to the excitement of climbing and the peaks of entertainment. It was designed to allow children to experience the thrill of climbing while supporting improvement of the physical skills that will contribute to the development of the muscle-coordination system. It creates a target for children to climb, allows them to overcome fear of heights. It also contributes to the mental development of children while choosing the path they climb.**

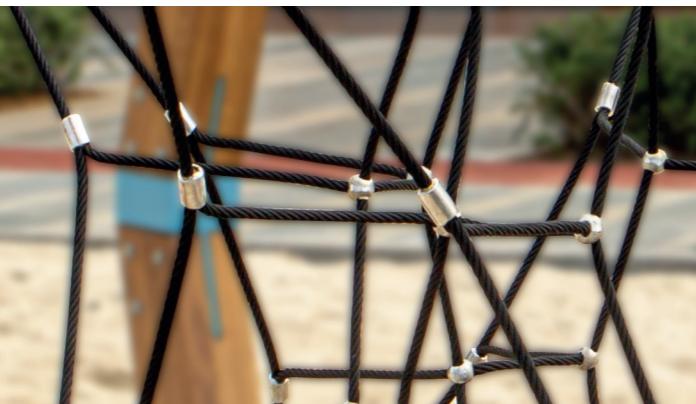
# SPIDER GROUP / WOOD SERIES

## SGW 1002



**Metal parts are comprised of ST 37 Steel with a 3-step metal finish. Sandblasting and solvent-free zinc primer coating and electrostatic powder paint application is inherently corrosion resistant under extreme weather conditions and UV.**

Metal parçalar, 3 aşamalı metal kaplamalı ST 37 çelikten oluşur. Kumlama ve solvent içermeyen çinko astar kaplama ve elektrostatik toz boyası uygulaması, aşırı hava koşulları ve UV altında olara k korozya dayanıklıdır.



**CmrRope™ is formed by 6 strands of galvanized wires and a core either steel or fiber. Each strand is tightly braided with Polyester which is adhered to galvanized wires with a patented method to create a solid surface where polyester meets with wires. So extra protection is achieved against friction and vandalism. Surface is extremely abrasion and UV resistant also fire retardant.**

CmrRope™, fiber veya çelikten imal çekirdek üzerine sarılı 6 fitilden oluşur. Her bir fitil de galvanizli çelik tel üzerine patentli metodumuz ile sıkı bir şekilde polyester iplerin örülmesi ile elde edilir. Bu üretim teknigi sayesinde sürtünme ve vandalizme karşı ilave dayanıklılık sağlanır. Halat yüzeyi aşınma ve UV ışınlarına dayanıklı ve alev geciktirici niteliktedir.



**Mats shall be 3-layer textile-reinforced flexible rubber and they are fixed to armed ropes with aluminum connectors either to close entrances or to create seats and trampolines.**

3 katmanlı ve tekstil takviyeli esnek kauçuk malzeme, kafa sıkışmasına neden olabilecek boşlukları kapatmak veya oturma alanı ya da trambolin olarak kullanılır ve alüminyum bağlantı elemanları ile ip aksama sabitlenir.



**The yellow pine or black pine, used as first class and oven-dried, is much more resistant to environment and weather conditions compared to white pine. Humidity rate is 10-12%. There is no decayed or joined knurl. It is suitable for all kinds of wooden application and coloring.**

1. sınıf kalitede fırınlanmış olarak kullanılan sarıçam veya karaçam beyaz çamla kıyaslandığından ortam ve hava koşullarına çok daha dayanıklıdır. Nem oranı %10-12 arasındadır. Çürüük veya kaynamış budak bulunmamaktadır. Üzerine her türlü ahşap uygulaması yapılması ve renklendirmeye uygundur.



**The rope used product should be made of 8 braids, forming in a square form, with a diameter of 140 mm and a minimum length of 550 cm, through which Ø10 mm steel winding rope passes inside.**

Üründe kullanılan halat, içinden Ø10 mm çelik sarma halatının geçtiği, 140 mm çapında ve minimum 550 cm uzunluğunda, kare şeklinde oluşturulmuş 8 adet örgüden yapılmaktadır.

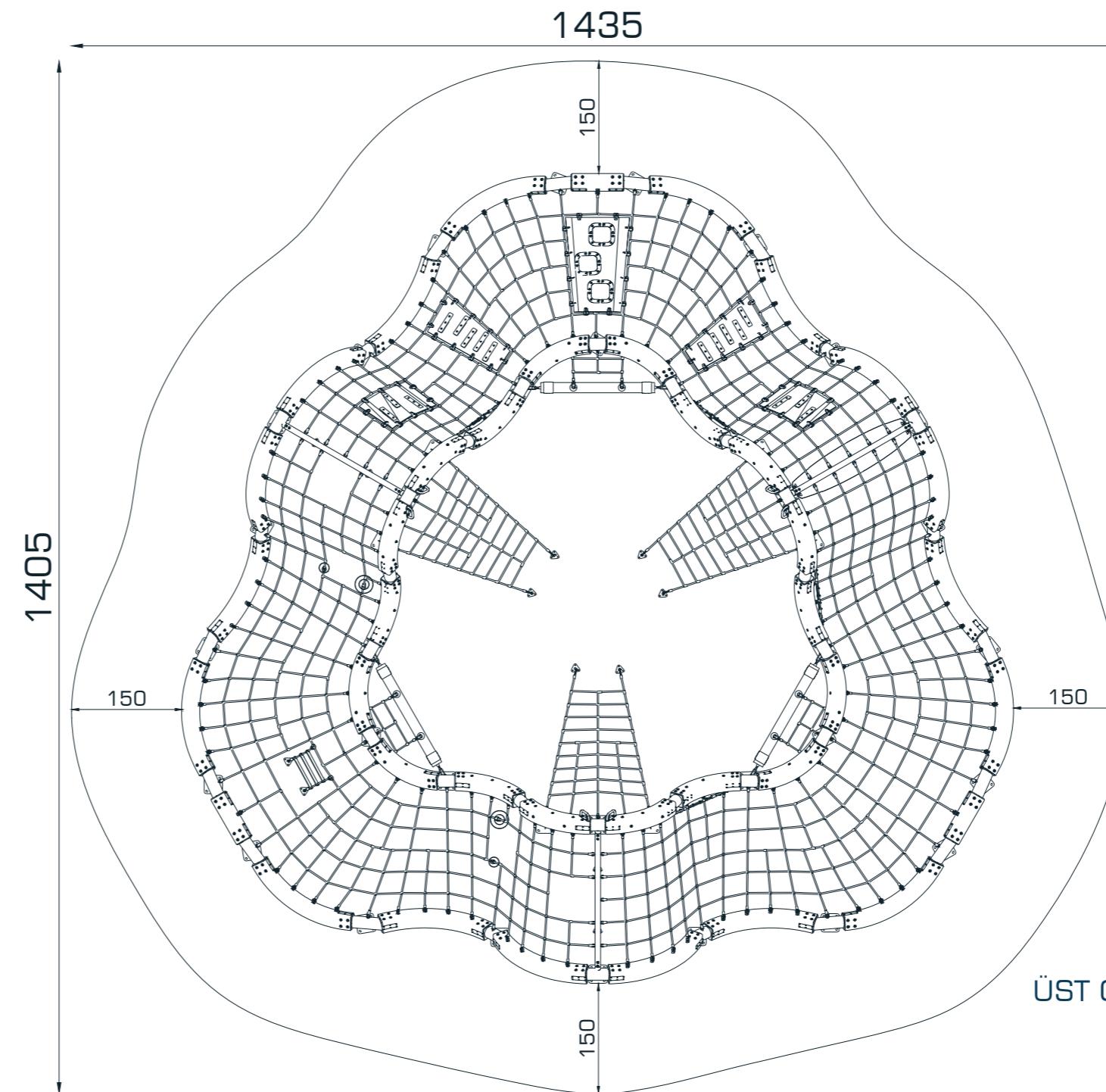


**High quality panels made of HPL panels are milled to provide a smooth, gently rounded edge. The thickness of the panels varies according to its purpose for floors, roofs, and walls. These panels are connected to steel pipes or profiles with cast aluminum panel clamps or flanges.**

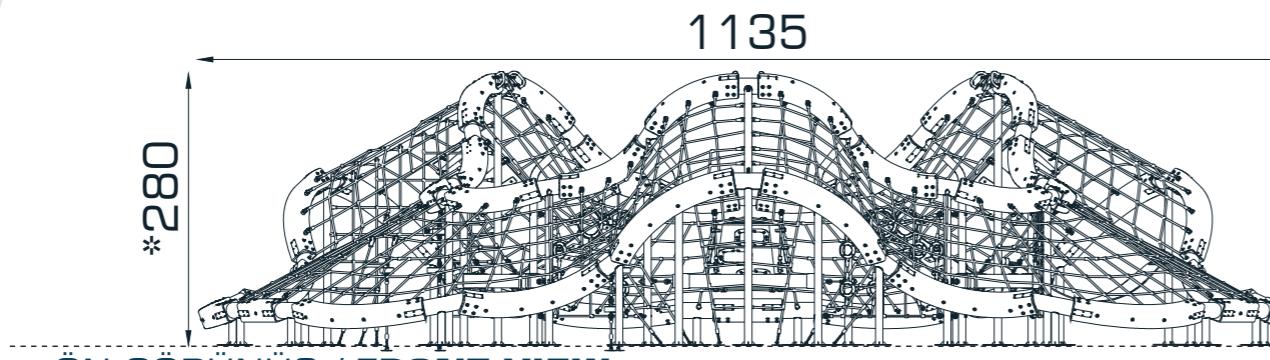
Yüksek kaliteli HPL paneller kenarları freze ile yuvarlatılmış kenarlar ile pürüzsüz kenarlara sahiptir. Panellerin kalınlığı, zemin, çatı ve duvar vb. kullanım amacına göre değişmektedir. Bu paneller çelik borulara veya profillere dökme alüminyum kelepçeler veya flanslarla bağlanır.

**SPIDER GROUP / WOOD SERIES**  
**SGW 1002**

**CMR** **PLAY**



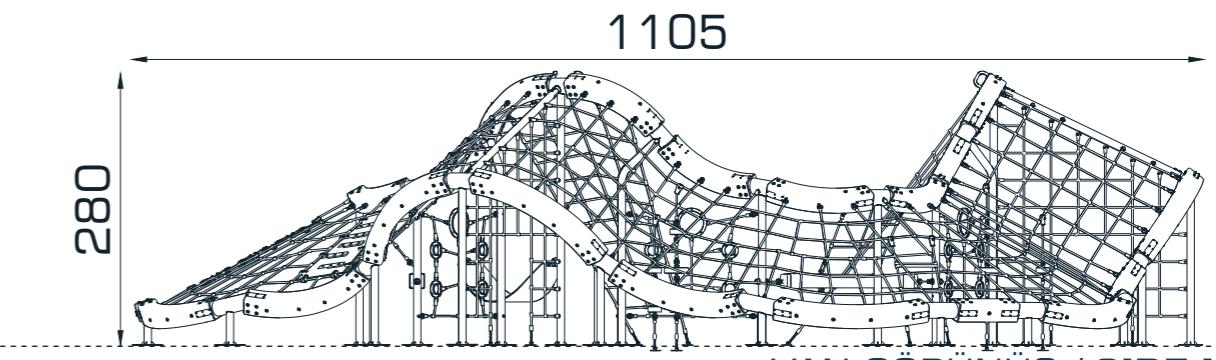
**ÜST GÖRÜNÜŞ / TOP VIEW**



**ÖN GÖRÜNÜŞ / FRONT VIEW**

\*Maksimum Düşme Yüksekliği / Maximum Fall Height

Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / Dimensions shown are in cm



**YAN GÖRÜNÜŞ / SIDE VIEW**

**Cemer**  
"dreams come true"

# SPIDER GROUP / WOOD SERIES

## SGW 1002




**ZIPLAMA / BOUNCING**  

Ziplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde ziplama eylemidir.

**To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.**


**KAYMA / SLIDE**  

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

**To slide is the act of moving fast downwards steady on a slide.**


**DENGE / BALANCE**  

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürümeye eylemidir.

**To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.**


**SALINIM / ROCK**  

Salinim; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yanaya sallanma eylemidir.

**To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.**


**OTURMA / SITTING**  

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

**It is an area where children can rest while sitting and have fun.**


**SALLANMA / SWING**  

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerken sallanma eylemidir.

**To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in an unhindered arc.**


**ASILMA / HANGING**  

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücutu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

**To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.**


**DÖNÜŞ / SPIN**  

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştırın bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

**To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.**


**TIRMANMA / CLIMBING**  

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağları üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çırpmaya eylemidir.

**To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.**


**EMEKLEME / CRAWLING**  

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordinasyon ile ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

**To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross-coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface**


**KOŞMA / RUNNING**  

Koşma, çocukların oyun grubıyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

**Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.**


**ENGELİ / ACCESSIBLE**  

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

**These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.**


**ETKİLEŞİM / INTERACTION**  

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubıyla etkileşime geçmesidir.

**It is children's communicating with the play group by touching and feeling.**


**ÇEVİRME / ROTATE**  

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoda yatay eksende dönüşünü ifade eder.

**To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.**


**EŞİTLİK / EQUALITY**  

Eşitlik, cinsiyet farketmeksızın tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

**Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.**


**SOSYALLEŞME / SOCIALIZE**  

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştırın bir faaliyet vasıtasyyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

**To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.**


**ROL YAPMA / ROLE PLAY**  

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynamaya teşvik edilir.

**Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.**


**ÇEKME / PULL**  

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

**To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.**


**SÜZÜLME / GLIDE**  

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

**To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.**


**İTME / PUSH**  

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

**To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.**